**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Malla Fácil* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de Software, Bases de Datos, Machine Learning, Calidad de Software, Metodologías Ágiles y Gestión de Proyectos TI.* |
| Competencias | *Desarrollo de Software: Creación de la plataforma digital y funcionalidades para visualizar y comparar carreras.*  *Bases de Datos: Diseño y gestión de la base de datos que contendrá la información de las carreras y universidades.*  *Machine Learning: Implementación de recomendaciones personalizadas para los usuarios en base a sus preferencias e intereses.*  *Calidad de Software: Aseguramiento de la calidad del software mediante pruebas y validación.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El proyecto “Malla Fácil” busca abordar la problemática de la dispersión y falta de centralización en la información sobre carreras universitarias y técnicas en Chile. La dificultad para comparar programas de estudio debido a la información fragmentada en múltiples sitios web de instituciones educativas hace que los estudiantes y profesionales enfrenten desafíos para tomar decisiones informadas sobre su educación superior. afectando principalmente a estudiantes de educación media, profesionales en reorientación de carrera, padres, tutores, y orientadores educativos en la región metropolitana de Chile.*  *La relevancia del proyecto radica en proporcionar una solución centralizada y accesible que mejore la capacidad de los usuarios para tomar decisiones académicas informadas, lo cual es crucial en un contexto altamente competitivo y diverso en educación superior. El aporte de valor de “Malla Fácil” es la consolidación de información clave en una única plataforma, facilitando la comparación y selección de carreras, y contribuyendo a una educación más equitativa.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo General:*** *Desarrollar una plataforma digital llamada “Malla Fácil” que centralice la información sobre carreras universitarias y técnicas en la región metropolitana de Chile, facilitando la comparación y selección de programas de estudio para estudiantes y profesionales.*  ***Objetivos Específicos:***   * *Diseñar y desarrollar la interfaz de usuario de la plataforma para permitir la visualización y comparación de mallas curriculares.* * *Implementar una base de datos que centralice la información sobre las carreras ofrecidas por universidades e institutos.* * *Incorporar funcionalidades para el guardado de favoritos y la personalización de recomendaciones basadas en intereses de los usuarios.* * *Realizar pruebas de calidad del software para asegurar su funcionamiento óptimo y libre de errores.* * *Establecer alianzas con instituciones educativas para asegurar la actualización continua de la información.* |
| 3. Metodología | *La metodología para el desarrollo del proyecto “Malla Fácil” seguirá un enfoque ágil, utilizando Scrum para la gestión del proyecto y el desarrollo iterativo. Las etapas del trabajo incluirán:*   1. *Planificación: Definición de requisitos, diseño inicial y planificación de tareas.* 2. *Desarrollo: Creación de la interfaz de usuario, implementación de la base de datos, y desarrollo de funcionalidades clave.* 3. *Pruebas: Realización de pruebas de funcionalidad, usabilidad y calidad del software.* 4. *Implementación: Lanzamiento de la plataforma y ejecución de campañas de marketing.* 5. *Mantenimiento y Evaluación: Actualización continua de la información y evaluación de la satisfacción de los usuarios.*   *Cada miembro del equipo asumirá responsabilidades específicas en función de sus competencias y experiencia, asegurando una colaboración eficiente y la entrega de un producto de calidad.* |
| 4. Desarrollo | *Descripción de las etapas o actividades del Proyecto APT.*   * *En primera instancia, se creó todo tipo de documentación asociada al proyecto (Documento general del proyecto, Visión del producto, Estudios de mercado, Arquitectura, Mockups, Backlog priorizado, entre otros), luego se procedió a configurar el ambiente de desarrollo para posteriormente comenzar con el desarrollo del aplicativo.*   *Dificultades y facilitadores en el desarrollo del Proyecto APT.*  *¿Qué elementos/aspectos te facilitaron o ayudaron en el desarrollo de tu proyecto APT?*   * *El conocimiento del equipo en general, los recursos y herramientas que posee cada miembro del equipo, las investigaciones previas que se hicieron en conjunto, el feedback entregado por el profesor asignado, la planificación estructurada del proyecto y la motivación de cada miembro del equipo para el desarrollo del proyecto.*   *¿A qué dificultades te enfrentaste en el desarrollo de tu Proyecto APT?*   * *A la mala gestión del tiempo, ya que no todos los miembros del equipo contamos con la misma disponibilidad, limitaciones tecnológicas debido a que se encontraron obstáculos con algunas herramientas que no funcionaron como se esperaba, lo que nos obligó a buscar alternativas, y adaptaciones al cambio ya que, a medida que el proyecto avanzaba, surgieron nuevos requerimientos y cambios que nos llevaron a replantear partes del trabajo inicial.*   *Ajustes realizados.*  *¿Cómo abordaste las dificultades para cumplir con los objetivos? ¿Tuviste que hacer algún ajuste? ¿Qué ajuste?*   * *Se canceló el desarrollo de la funcionalidad de implementación de algoritmos de recomendación ya que, como equipo nos estaremos concentrando en el MVP, donde no está contemplado como una característica inicial. Pero si como una consideración a futuro.* |
| 5. Evidencias | * *Adjunta evidencias que permitan dar cuenta del desarrollo del Proyecto APT y sus resultados finales.*   ***Todo tipo de evidencia asociada al Proyecto APT, se encuentra en el repositorio de GitHub en la carpeta llamada “MallaFacil”.*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | * *Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT en el desarrollo de los intereses profesionales.*   *¿De qué manera tu Proyecto APT te sirvió para tener mayor conocimiento de tus intereses profesionales? Luego de terminar tu Proyecto APT, ¿tus intereses profesionales siguen siendo los mismos que planteaste al comienzo de la asignatura?*   * *El Proyecto APT ha sido clave para profundizar en nuestros intereses profesionales, permitiéndonos explorar áreas que antes considerábamos superficiales. A través de la investigación y práctica, hemos identificado aspectos motivadores para nuestras carreras. Al finalizar, algunos intereses se reafirmaron y otros evolucionaron, lo que nos llevó a replantear nuestros objetivos a largo plazo y a definir mejor nuestro camino profesional.*   *Proyecciones laborales a partir de Proyecto APT.*  *¿Qué intereses profesionales te gustaría explorar o seguir profundizando?*   * *En cuanto a nuestras proyecciones laborales, nos gustaría explorar más a fondo las áreas de desarrollo ya que, estudiamos más a fondo dicha área gracias a cursos de Udemy. Sentimos que el área de desarrollo es esencial para nuestro crecimiento y desarrollo profesional.*   *¿Cómo te proyectas laboralmente después de haber terminado tu Proyecto APT?*   * *Después de completar el Proyecto APT, nos vemos trabajando en un entorno que fomente la colaboración y la creatividad. Nos interesamos en roles que nos permitan aplicar los conocimientos adquiridos.* |